



 18 rue Berjon
69009 Lyon

 09 80 68 26 08

 f3df.com

 hello@f3df.com

Organisme de Formation
N° 84691715969

AUTODESK 3DS MAX

Session Inter-Entreprises

Avec la formation 3DS Max (ACU certification officielle éditeur), apprenez les bases du logiciel, explorez ses fonctionnalités avancées, et préparez-vous pour l'examen officiel ACU.

Eligibilité CPF : Non

Modalité d'enseignement : Mixte (E-learning + Visio)

Modalité d'entrée ou de sortie : permanente

Rythme de l'action : plusieurs rythmes possibles

Nom de la certification : Autodesk Certified User (ACU)

Frais de certification :

Code formation (sku) : 2029

nombre de stagiaire max : 6

Public visé : Architecte, designer, graphiste PAO, Professionnel de l'animation, infographiste, professionnels désirant produire des modélisation ou des animations 3D.

Objectifs pédagogiques :

- Naviguer à travers l'Interface du Logiciel
- Créer et Modifier des éléments en 3D
- Gérer les vues descriptives d'un projet
- Annoter et Extraire des données du Modèle

Prérequis :

- Connaissance en informatique
- Connaissances en dessin technique
- Avoir un PC avec [les spécificités requises minimum](#)

Durée : 35 heures

Points forts :

Formation axée sur des projets. Cette formation vous ouvrira un an d'accès illimité à la plateforme e-learning.

Résultats attendus : Obtenez la certification ACU Autodesk officielle éditeur

Type de parcours : Collectif

Modalités d'admissions : Admission sans disposition particulière

Modalités d'admission (plusieurs choix possibles) : Admission sur dossier

PROGRAMME PEDAGOGIQUE :

Module 1 – Introduction

-
- Présentation de la 3D et de ses principes
 - Organisation et personnalisation
 - des barres d'outils, des panneaux de commandes
 - Réglages d'un projet

Module 2 – Gestion des fichiers

- L'import sous 3DS Max
- Dossiers et sous dossiers
- Moyens

Module 3 – Modélisation

- Les primitives et objets composées
- Mise en place des référents pour
- Passage de la 2D à la 3D
- Édition poly et edit mesh
- Les splines et Modélisation par Révolution (lathe)
- La modélisation par surfaces

Module 4 – Gestion des objets

- Duplication d'objets, instance
- Sélection et gestion d'objets :
- calques, groupes

Module 5 – Texture

- Matériaux standards
- UV map
- Utilisation de l'éditeur de texture : slate/node
- Découverte des méthodes procédurales
- Les textures à base de maps

Module 6 – Caméra

- Camera standard et cible
- Réglages de la focale
- Objectifs
- Naviguer à travers l'Interface du Logiciel
- Créer et Modifier des éléments en 3D
- Gérer les vues descriptives d'un projet
- Annoter et Extraire des données du Modèle

Module 7 – Mise en scène

- Les éclairages standards
- Environnement
- Optimisation du rendu

Module 8 – Animation

- Identifier les paramètres d'animation
- Création d'un biped
- Animation par image clef
- Preview
- Path Constraint

Module 9 – Export

-
- Développement sur les différents
 - Formats
 - Compatibilité outils externes
 - Export

Description des moyens pédagogiques mis en œuvre :

Les modules e-learning alternent théories et exercices pratiques, qui sont ensuite corrigés par un instructeur. L'apprenant dispose d'un espace personnel avec son carnet de notes ainsi que son pourcentage d'avancement.

Un centre d'assistance est disponible en cas de problème pédagogique.

La communauté F3DF est composée de mentor, d'instructeurs, et du support technique, qui sont joignable sur la plateforme, par le chat ou en message privé

Description des moyens techniques mis en œuvre :

Plateforme F3DF Elearning <https://matrix.f3df.com> :

- Prise de RDV avec un Conseiller pédagogique
- Outils de discussion interne à la plateforme
- Centre d'assistance
- Forum

Classe virtuelle réalisée avec l'outils professionnel ZOOM <https://zoom.us/> permettant :

- Visioconférence
- Partage d'écrans des participants / formateurs
- Prise en main à distance pour aide

Description de l'accompagnement pédagogique :

Vous participez à la session 3DS Max en classe virtuelle, dans laquelle vous apprendrez l'ensemble des points du programme avec notre instructeur certifié.

Description des modalités d'évaluation :

Audit de préformation à réaliser sur education.f3df.com obligatoire pour une meilleure personnalisation du programme.

Test de certification à réaliser après la formation, dans notre centre à Lyon, l'inscription est [obligatoire ici](#)

Accueil des publics en situation de handicap : Un accompagnement spécifique est proposé afin d'évaluer la pertinence des moyens mis en œuvre et de les adapter. Les locaux F3DF disposent d'un accès PMR.

Demander un devis

Inscription CPF