



 18 rue Berjon
69009 Lyon

 09 80 68 26 08

 f3df.com

 hello@f3df.com

Organisme de Formation
N° 84691715969

V-RAY

Rendu Réaliste

L'objectif de cette formation est de former à l'utilisation du plugin V-Ray afin de créer une scène réaliste. Des objets dynamiques aux rendus en passant par les lumières, matériaux et effets, tous les points seront abordés afin de transmettre les clés pour débiter sur V-Ray et progresser rapidement.

Eligibilité CPF : Non

Modalité d'enseignement : Présentielle

Modalité d'entrée ou de sortie : permanente

Rythme de l'action : en semaine

Nom de la certification :

Frais de certification :

Code formation (sku) : 3019

nombre de stagiaire max : 6

Public visé : Infographistes, dessinateurs, illustrateurs, Architectes, Designer, 3D Artist, et toutes personnes ayant une compétence en 3D.

Objectifs pédagogiques :

- Réaliser une mise en scène
- Appliquer des textures et lumières
- Créer un rendu réaliste adapté
- Optimiser une scène

Prérequis :

- Avoir des notions de rendu (UV, textures etc.)
- Connaissance en conception 3D
- Avoir un PC avec [les spécificités requises minimum](#).

Durée : 14 heures

Points forts :

Formation axée sur des projets. Cette formation vous ouvrira un an d'accès illimité à la plateforme e-learning.

Résultats attendus : Obtenez l'attestation de formation F3DF

Type de parcours : Mixte

Modalités d'admissions : Admission après entretien

Modalités d'admission (plusieurs choix possibles) : Admission sur dossier

PROGRAMME PEDAGOGIQUE :

Module 1 : Présentation

- Qu'est ce qu'un Moteur de rendu
- Avantage d'utiliser un moteur de rendu
- Concept du raytracing et du biased rendering

Module 2 : Interface et paramètres

- Notion de caméra
- Antialiasing et image sampling
- Gestion du noise
- V-Ray Framebuffer

Module 3 – Matériaux

- Les shaders
- Réflexion et réfraction
- Gestion de l'opacité
- Relief du texturing

Module 4 – Lumières

- Les types de lumières
- Eclairage d'une scène d'intérieur
- Photometric light
- Placer une lumière du jour
- Utiliser le RT

Module 5 – Rendu

- Position caméra
- DMC Sampler
- Subdiv et sampling
- Ambient Occlusion
- Export

Description des moyens pédagogiques mis en œuvre :

La formation alterne théories et exercices pratiques, qui sont ensuite corrigés par un instructeur certifié. La session de formation vous permettra d'apprendre et de mettre en pratique vos compétences avec un instructeur certifié. Cette formation pourra être réalisée dans vos locaux.

Description des moyens techniques mis en œuvre :

Plateforme F3DF Elearning <https://matrix.f3df.com> :

- Prise de RDV avec un Conseiller pédagogique
- Outils de discussion interne à la plateforme
- Centre d'assistance
- Forum

Classe virtuelle réalisée avec l'outil professionnel ZOOM <https://zoom.us/> permettant :

- Visioconférence
- Partage d'écrans des participants / formateurs
- Prise en main à distance pour aide

Description de l'accompagnement pédagogique :

Vous participez à la session V-Ray dans laquelle vous apprendrez l'ensemble des points du programme avec notre instructeur certifié.

Description des modalités d'évaluation :

Audit de pré formation à réaliser sur education.f3df.com obligatoire pour une meilleure personnalisation du programme.

Vous recevrez par email votre attestation de réalisation, une fois la formation terminée.

Accueil des publics en situation de handicap : Un accompagnement spécifique est proposé afin d'évaluer la pertinence des moyens mis en œuvre et de les adapter. Les locaux F3DF disposent d'un accès PMR.

[Demander un devis](#)

[Inscription CPF](#)