



 18 rue Berjon  
69009 Lyon

 09 80 68 26 08

 f3df.com

 hello@f3df.com

Organisme de Formation  
N° 84691715969

## AUTODESK MAYA

Cette formation ultra complète vous permet d'apprendre Autodesk Maya du niveau débutant au niveau avancé

Maya permet de prévisualiser un maillage lissé en cours de modification, de placer des objets le long d'une courbe, de convertir des maquettes en objets, de créer et afficher des rendus complexes, de rationaliser les workflows de skinning répétitifs, de programmer des modules d'extension divers et variés, etc. Vous verrez cela au travers cette formation signée F3DF.

**Eligibilité CPF :** Non

**Modalité d'enseignement :** Présentielle

**Modalité d'entrée ou de sortie :** permanente

**Rythme de l'action :** en semaine

**Nom de la certification :** Autodesk Certified User (ACU)

**Frais de certification :**

**Code formation (sku) :** 3015

**nombre de stagiaire max :** 6

**Public visé :** Designers, Infographistes, Designer, Professionnels des métiers de la 3D Design / Visuel

**Objectifs pédagogiques :**

- Maîtriser les outils de conception
- Savoir créer et ajuster des modèles 3D
- Créer un rendu fixe
- Appliquer des textures et lumières

**Prérequis :**

- Avoir une bonne maîtrise de la 3D
- Avoir de bonnes connaissances sur les rendus

**Durée :** 35 heures

**Points forts :**

Formation axée sur des projets, cette formation vous ouvrira un an d'accès illimité à la plateforme e-learning.

**Résultats attendus :** Obtenez l'attestation de formation F3DF

**Type de parcours :** Mixte

**Modalités d'admissions :** Admission après entretien

**Modalités d'admission (plusieurs choix possibles) :** Admission après entretien

---

# PROGRAMME PEDAGOGIQUE :

## Module 1 : Présentation

- Interface
- Gestion des fenêtres
- Préférences et attributs
- Introduction des primitives

## Module 2 : Conception

- Outils dédiés à la modélisation
- Maillage et Structure
- Modélisation polygonale
- Mesh/edit
- Paramétrage
- Channel box
- Calques / Curves
- Modélisation polygonale organique
- Sélection adoucie
- Gestion des primitives
- Méthode par extrusion
- Box modeling
- Import et export d'éléments

## Module 3 : Textures et Lumières

- Utilisation de l'hypershade
- Matériaux
- Texture Mental Ray
- UV texture editor
- Paramètres spéciaux : réfraction, réflexion, spéculaire
- Gestion des lumières (naturelle, artificielle, etc.)
- Paramètres HDRI
- Paramétrage de sortie

## Module 4 – Rendus

- Créer et déplacer une caméra
- Physical sky / sun
- Global illumination
- Final gathering
- Photons
- Occlusion
- Portal lights

## Module 5 – Rendus

- Optimisation des temps de rendus et formats de sortie
- Paramètres de rendu
- Paramètres d'export

## Description des moyens pédagogiques mis en œuvre :

La formation alterne théories et exercices pratiques, qui sont ensuite corrigés par un instructeur. La session vous permettra d'apprendre et de mettre en pratique vos compétences avec un instructeur certifié Autodesk. Cette formation pourra être réalisée dans vos locaux.

## Description des moyens techniques mis en œuvre :

---

Classe virtuelle réalisée avec l'outil Zoom : <https://f3df.zoom.us> permettant:

- Visioconférence
- Partage d'écrans des participants / Instructeur
- Prise en main facilitée à distance pour aide.

**Description de l'accompagnement pédagogique :**

Vous participez à la session Maya dans laquelle vous apprendrez l'ensemble des points du programmes avec notre formation certifiée.

**Description des modalités d'évaluation :**

Audit de pré formation à réaliser sur [education.f3df.com](http://education.f3df.com) obligatoire pour une meilleure personnalisation du programme.

Vous recevrez par email votre attestation de réalisation, une fois la formation terminée.

**Accueil des publics en situation de handicap :** Un accompagnement spécifique est proposé afin d'évaluer la pertinence des moyens mis en œuvre et de les adapter. Les locaux F3DF disposent d'un accès PMR.

**Demander un devis**

**Inscription CPF**