



18 rue Berjon  
69009 Lyon

09 80 68 26 08

f3df.com

hello@f3df.com

Organisme de Formation  
N° 84691715969

# SKETCHUP LES FONDAMENTAUX

## Formation Sketchup Les Fondamentaux

Formation SketchUp Les fondamentaux – Initiation à la modélisation 3D Apprenez à modéliser vos projets en 3D de manière intuitive avec SketchUp. Cette formation vous guide pas à pas dans la prise en main du logiciel, la création de formes en 2D/3D, l'organisation de vos fichiers et la présentation de vos modèles. Idéale pour les professionnels du bâtiment, de l'aménagement ou de la décoration souhaitant acquérir des bases solides et opérationnelles.

**Eligibilité CPF :** Oui

**Modalité d'enseignement :** Visio

**Modalité d'entrée ou de sortie :** permanente

**Rythme de l'action :** plusieurs rythmes possibles

**Nom de la certification :** Utilisation d'un logiciel de CAO 3D (PCIE - ICDL)

**Frais de certification :** inclus

**Code formation (sku) :** 0171

**nombre de stagiaire max :** 8

**Public visé :** Infographiste, Architectes, Dessinateurs, Projeteurs, Ingénieurs, Demandeurs d'emploi, et tous professionnels souhaitant réaliser des visuels de haute qualité

**Objectifs pédagogiques :**

La visualisation en trois dimensions est un levier puissant pour comprendre, expliquer et valoriser un projet. Elle donne vie aux volumes, aux couleurs et aux espaces. Or, les méthodes de dessin traditionnelles peuvent s'avérer longues et fastidieuses.

Avec SketchUp, la modélisation devient intuitive et rapide, à l'image d'un croquis à main levée. Ce logiciel permet de concevoir des modèles 3D en un temps réduit, tout en conservant précision et clarté.

Cette formation vous permettra de :

Prendre en main l'interface de SketchUp ;

Modéliser efficacement en 2D et 3D ;

Organiser vos projets grâce aux composants et groupes ;

Présenter vos modèles avec des vues, styles et scènes adaptés.

**Prérequis :**

- Connaissances de base en géométrie (formes, axes, perpendiculaires, etc.)
- Compréhension du vocabulaire lié au dessin technique (plan, section, point de vue...)

- 
- Maîtrise de l'usage de la souris et d'un ordinateur (gestion de fichiers, clics, glisser-déposer).
  - Une souris à trois boutons est fortement recommandée.

**Durée :** 21 Heures

**Points forts :**

Formation axée sur des projets

**Résultats attendus :** Obtention de la certification professionnelle "ICDL CAO 3D" Utilisation d'un logiciel de CAO 3D (PCIE - ICDL)

**Type de parcours :** Mixte

**Modalités d'admissions :** Admission après entretien

**Modalités d'admission (plusieurs choix possibles) :** Admission après entretien

## **PROGRAMME PEDAGOGIQUE :**

### **Module 1 – Initiation au dessin 2D**

#### **Objectif : Appréhender les bases de la création de formes simples.**

- Présentation de SketchUp : historique et versions
- Découverte de l'interface
- Création de géométries 2D :
  - Lignes, rectangles, cercles, arcs, polygones, formes à main levée
- Compréhension des principes d'adhérence et d'inférence

### **Module 2 – Initiation à la modélisation 3D**

**Objectif :** Savoir modéliser un objet ou une scène en volume.

- Utilisation de l'outil **Pousser/Tirer**
- Manipulation d'entités (déplacement, copie, miroir, matrice)
- Génération de formes complexes
- Verrouillage des inférences
- Application de matériaux
- Création de texte 3D
- Importation de modèles depuis le 3D Warehouse
- Géolocalisation du modèle, export vers Google Earth

---

## Module 3 – Organisation d'un projet SketchUp

**Objectif** : Structurer et optimiser un projet dans SketchUp.

- Groupes vs Composants : usages et différences
- Création et gestion de composants
- Bibliothèques personnalisées
- Explorateur de composants
- Intégration d'un terrain (Google Map)
- Insertion d'images Street View et photos dans le modèle

## Module 4 – Modéliser depuis une photo & créer une présentation

**Objectif** : Utiliser des photos et créer des présentations professionnelles.

- Utilisation de l'outil **Photomatch**
- Application de textures à partir d'images
- Création et gestion des matériaux
- Outil **Suivez-moi**
- Création et modification de styles
- Paramétrage de la caméra (champ angulaire, perspective)
- Création et gestion des scènes
- Export d'images et de vidéos

## Module 5 – Mise en pratique (partie 1)

**Objectif** : Appliquer les connaissances sur un cas réel.

- Atelier dirigé par le formateur
- Modélisation d'un projet simple ou cas réel proposé par un stagiaire

## Module 6 – Mise en pratique (partie 2)

**Objectif** : Approfondir les acquis sur un projet personnalisé.

- Atelier tutoré : accompagnement sur un projet concret des participants
- Conseils personnalisés et retours du formateur

---

## Description des moyens pédagogiques mis en œuvre :

La session en classe virtuelle vous permettra d'apprendre et de mettre en pratique avec un formateur expert.

## Description des moyens techniques mis en œuvre :

### Classe virtuelle

- Visioconférence
- Partage d'écrans des participants / formateurs
- Prise en main à distance pour aide

## Description de l'accompagnement pédagogique :

Vous participez à la session Sketchup en classe virtuelle, dans laquelle vous apprendrez l'ensemble des points du programme avec notre formateur Expert.

## Description des modalités d'évaluation :

- En **amont** de la formation, vous réaliserez une évaluation diagnostique.
- **Pendant** la formation, une démarche d'évaluation formative a lieu à l'aide d'exercices pratiques.
- En **fin** de formation, vous devrez compléter une évaluation à chaud de satisfaction à l'aide d'un questionnaire.

Vous recevrez par Email votre Attestation de réalisation, une fois la formation terminée.

**Accueil des publics en situation de handicap :** Un accompagnement spécifique est proposé afin d'évaluer la pertinence des moyens mis en œuvre et de les adapter. Pour plus d'informations contacter nous au 09 80 68 26 08

[Demander un devis](#)

[Inscription CPF](#)