



CONCEVOIR AVEC INVENTOR

Autodesk Inventor



18 rue Berjon
69009 Lyon



09 80 68 26 08



f3df.com



hello@f3df.com

Organisme de Formation
N° 84691715969

Découvrez tout le potentiel de la CAO 3D avec Autodesk Inventor et donnez une nouvelle dimension à vos projets de conception ! Cette formation complète vous guide pas à pas dans la modélisation paramétrique, la création d'assemblages complexes et la production de plans techniques précis. Vous apprendrez à exploiter les outils puissants d'Inventor pour concevoir, simuler et documenter des pièces et ensembles mécaniques de manière fluide et efficace. Grâce à des exemples concrets et des exercices pratiques, vous maîtriserez les fondamentaux tout en développant une approche professionnelle de la conception 3D. Cette formation est idéale pour transformer vos idées en modèles numériques prêts pour la fabrication, le prototypage ou la présentation client. Que vous travailliez dans la mécanique, le design industriel ou l'ingénierie, Autodesk Inventor deviendra un véritable atout dans votre processus de création et d'innovation.

Eligibilité CPF : non

Modalité d'enseignement : Présentiel

Rythme de l'action : plusieurs rythmes possibles

Nom de la certification : Concevoir des projets techniques avec des outils et logiciels de CAO 3D + ACU Inventor

Code de certification : RS7249

Code formation (sku) : 1043

Nombre de stagiaire max : 12

Public visé : Techniciens d'étude en mécanique, dessinateurs projeteurs, chargés d'affaires, chefs de projet, ingénieurs, concepteurs, demandeurs d'emploi et tous professionnels souhaitant acquérir des compétences sur Inventor

Durée : 21

Type de parcours : Formation

Objectifs pédagogiques :

- Modéliser et modifier une pièce 3D paramétrique
- Créer un assemblage
- Créer une présentation et des plans de détails

Points forts :

- Formation axée sur des projets

-
- Personnalisation du programme en fonction des attentes
 - Formateurs Certifiés Autodesk

PROGRAMME PEDAGOGIQUE :

Introduction

- Présentation
- Découverte de l'interface
- Visualisation des modèles 3D et 2D
- Notion de projet
- Introduction à la modélisation paramétrique

Modélisation des pièces

- Les esquisses, contraintes géométriques et cotation paramétrique
- Les fonctions d'esquisse : Extrusion, Révolution, Balayage, Lissage, Nervure, Hélicoïde...
- Les fonctions placées : Congé, Chanfrein, Perçage, Filetage, Coque, Dépouille, Miroir, Répétitions...
- Les fonctions de tôlerie, mise à plat d'une pièce de tôlerie
- Les fonctions de construction : Plan, Axe et Point
- Création d'une famille de pièces (IPièce)
- Matériaux, textures et éclairage

Assemblages

- Création et gestion de projets simples
- Placement et création de composants dans un assemblage
- Les contraintes d'assemblage
- Introduction à l'Adaptativité (relations entre pièces)
- Utilisation de la bibliothèque de pièces standard
- Fonctions d'assemblage (répétitions de pièces, etc.)
- Ensembles soudés
- Détection d'interférences
- Introduction aux vues de présentation (vues éclatées) et aux animations

Mise en plan

- Choix d'un format, d'un cadre et d'un cartouche
- Création de vues simple, coupes, détails, vues interrompues...
- Cotation et annotation du plan
- Personnalisation du cartouche, de la norme de dessin (couleurs, épaisseurs de traits, styles de texte et de cotes...)
- Impression

Fonctions des solides et des surfaces 3D

- Utilisation des outils poignées
- Balayage, lissage, nervure, hélicoïde
- Réseau de fonction
- Notion sur l'analyse d'une mono pièce

Les modifications des volumes et des surfaces

- Face décalée et épaissie

-
- Lien entre l'objet 3D et son esquisse

Les Assemblages complexes

- Placement et création de pièces dans un ensemble
- Les contraintes d'assemblage
- Pilotage des contraintes
- Analyse des interférences
- Utilisation des pièces standard
- Initiation à l'adaptativité
- Réseau de composants
- Notion du design accélérateur

Les modifications de style

- Création de gabarit
- Modifications de mise en page et enregistrement des styles

Les fonctions de tôlerie

- Les outils de tôlerie
- Le déplié
- Les styles

Description des moyens pédagogiques mis en œuvre : Les modules e-learning alternent théories et exercices pratiques, qui sont ensuite corrigés par un instructeur. L'apprenant dispose d'un espace personnel avec son carnet de notes ainsi que son pourcentage d'avancement.

Un centre d'assistance est disponible en cas de problème pédagogique. La communauté F3DF est composée de mentor, d'instructeurs, et du support technique, qui sont joignable sur la plateforme, par le chat ou en message privé

Description des moyens techniques mis en œuvre : Plateforme F3DF

Elearning <https://matrix.f3df.com> : • Prise de RDV avec un Conseiller pédagogique

- Outils de discussion interne à la plateforme
- Centre d'assistance
- Forum

Classe virtuelle (si formation à distance) réalisée avec l'outil professionnel ZOOM

<https://zoom.us/> permettant : • Visioconférence

- Partage d'écrans des participants / formateurs
- Prise en main à distance pour aide

Description de l'accompagnement pédagogique : Vous réalisez le module Elearning « Inventor – Mon premier projet » selon un parcours défini pour faire une première approche du logiciel Autodesk inventor. Vous intégrez ensuite la session sur mesure en présentielle ou distancielle, pendant laquelle vous reprendrez l'ensemble des pratiques et techniques de conception, avec un formateur expert Autodesk.

Description des modalités d'évaluation : • Audit de préformation : pour évaluer vos compétences en amont de la formation

- Une démarche d'évaluation formative à lieu à l'aide d'exercices pratiques pendant la formation
- Une évaluation de votre satisfaction a lieu à l'aide d'un questionnaire à l'issue de la formation

Accueil des publics en situation de handicap : Un accompagnement spécifique est proposé afin d'évaluer la pertinence des moyens mis en œuvre et de les adapter. Pour plus d'informations contactez-nous au 09 80 68 26 08.

Demander un devis

Inscription CPF