



 18 rue Berjon
69009 Lyon

 09 80 68 26 08

 f3df.com

 hello@f3df.com

Organisme de Formation
N° 84691715969

COLLECTION ARCHITECTURE, INGÉNIERIE ET CONSTRUCTION (AEC)

AEC

Obtenez les compétences essentielles et progressez à votre rythme professionnel. La formation en ligne "Collection AEC" propose des cours interactifs et des ressources riches pour vous aider à devenir un expert dans ce domaine en plein essor. Rejoignez nous dès aujourd'hui pour donner un nouvel élan à votre carrière !

Eligibilité CPF : oui

Modalité d'enseignement : E-learning

Rythme de l'action : plusieurs rythmes possibles

Nom de la certification : Utilisation d'un logiciel de CAO 3D

Code de certification : RS5191

Code formation (sku) : 2008

Nombre de stagiaire max : NC

Public visé : Architectes, techniciens, dessinateurs, projeteurs, ingénieurs, designers, spécialistes du bâtiments, et responsables bureaux d'études

Durée : 70

Type de parcours : Collection

Objectifs pédagogiques :

- Comprendre et maîtriser les différents outils de conception 3D
- Développer une méthodologie de travail BIM en s'appuyant sur les outils disponibles
- Intégrer des notions de conception design et des connaissances sur les textures et mises en scènes
- Exploiter un nuage de points issu d'un scan

Points forts :

- + de 20 modules de cours en ligne

-
- 1 an d'accès à la plateforme
 - 1 coupon d'examen certification Autodesk
 - 1 centre d'assistance collaboratif
 - 1 forum de partage de projets
 - 1 entretien avec conseiller pédagogique

PROGRAMME PEDAGOGIQUE :

Parcours Concevoir avec Revit :

- Revit – Mon premier projet
- Revit – Bâtiment tertiaire
- Revit – Familles Paramétriques
- Revit – Création d'un gabarit
- Revit – Graphisme Avancé
- Revit – Design d'intérieur
- Revit – Escaliers et gardes corps

Modules complémentaires :

- AutoCAD Mon premier projet
- Revit MEP CVC/S
- Revit MEP Électricité
- Introduction théorique BIM
- Recap Pro
- 3DS Max Mon premier projet
- 3DS Max Retouche de fichiers
- Chaos VRay pour Autodesk 3Ds Max
- Twinmotion
- Unreal Engine Ma première visite virtuelle
- Unreal Engine Archiviz et VR
- Substance Painter
- Unity pré-requis
- Unity 3D Artist

Description des moyens pédagogiques mis en œuvre :

Les modules e-learning alternent théories et exercices pratiques, qui sont ensuite corrigés par un instructeur. L'apprenant dispose d'un espace personnel avec son carnet de notes ainsi que son pourcentage d'avancement.

Un centre d'assistance est disponible en cas de problème pédagogique.

La communauté F3DF est composée de mentor, d'instructeurs, et du support technique, qui sont joignable sur la plateforme, par le chat ou en message privé

Description des moyens techniques mis en œuvre :

Plateforme F3DF Elearning <https://matrix.f3df.com> :

- Prise de RDV avec un Conseiller pédagogique
- Outils de discussion interne à la plateforme
- Centre d'assistance
- Forum

Description de l'accompagnement pédagogique :

Vous réaliserez les modules E-learnings selon un ordre de niveau défini pour faciliter votre montée en compétence.

Vous apprendrez Revit grâce à des vidéos théoriques, des ressources, des textes, des quiz, ainsi que des exercices pratiques.

Pour valider vos compétences, vous devrez soumettre un projet selon un cahier des charges donnés qui sera noté.

Description des modalités d'évaluation :

- **TEST d'entrée en formation** : pour évaluer vos compétences en amont de la formation
- **TEST d'entraînement** : disponible à tout moment, pour évaluer vos compétences, et vous entraîner pour le passage de la certification
- **TEST de certification** : pour valider votre montée en compétence, à réaliser pendant votre période administrative de formation, à distance.
- **Évaluation à chaud** : à compléter en fin de formation

Accueil des publics en situation de handicap : Un accompagnement spécifique est proposé afin d'évaluer la pertinence des moyens mis en œuvre et de les adapter. Pour plus d'informations contactez-nous au 09 80 68 26 08.

Demander un devis