



# INITIATION À 3DS MAX

## Autodesk 3DS Max

18 rue Berjon  
69009 Lyon

09 80 68 26 08

f3df.com

hello@f3df.com

Organisme de Formation  
N° 84691715969

Cette formation Autodesk 3ds Max proposée par F3DF est destinée aux professionnels souhaitant maîtriser la modélisation, l'animation et le rendu 3D. Sur 35 heures, vous apprendrez à naviguer dans l'interface, créer des objets 3D, appliquer des textures, animer, et exporter vos scènes. Le parcours inclut la préparation à la certification Autodesk Certified User (ACU), avec l'examen officiel inclus, et un accès d'un an à la plateforme e-learning.

**Eligibilité CPF :** non

**Modalité d'enseignement :** Hybride

**Rythme de l'action :** plusieurs rythmes possibles

**Nom de la certification :** Concevoir des projets techniques avec des outils et logiciels de CAO 3D + Autodesk Certified User (ACU)

**Code de certification :** RS7249

**Code formation (sku) :** 2029

**Nombre de stagiaire max :** 12

**Public visé :** Architecte, designer, graphiste PAO, Professionnel de l'animation, infographiste, professionnels désirant produire des modélisation ou des animations 3D.

**Durée :** 35

**Type de parcours :** Formation

**Objectifs pédagogiques :**

- Naviguer à travers l'Interface du Logiciel
- Créer et Modifier des éléments en 3D
- Gérer les vues descriptives d'un projet
- Annoter et Extraire des données du Modèle

**Points forts :**

- Formation axée sur des projets. Cette formation vous ouvrira un an d'accès illimité à la plateforme e-learning.

## PROGRAMME PEDAGOGIQUE :

---

## **Introduction**

Présentation de la 3D et de ses principes

Organisation et personnalisation

des barres d'outils, des panneaux de commandes

Réglages d'un projet

## **Gestion des fichiers**

L'import sous 3DS Max

Dossiers et sous dossiers

Moyens

## **Modélisation**

Les primitives et objets composées

Mise en place des référents pour

Passage de la 2D à la 3D

Édition poly et edit mesh

Les splines et Modélisation par Révolution (lathe)

La modélisation par surfaces

## **Gestion des objets**

Duplication d'objets, instance

Sélection et gestion d'objets :

calques, groupes

## **Texture**

Matériaux standards

UV map

Utilisation de l'éditeur de texture : slate/node

Découverte des méthodes procédurales

Les textures à base de maps

## **Caméra**

Camera standard et cible

Réglages de la focale

---

## Objectifs

Naviguer à travers l'Interface du Logiciel

Créer et Modifier des éléments en 3D

Gérer les vues descriptives d'un projet

Annoter et Extraire des données du Modèle

## Mise en scène

Les éclairages standards

Environnement

Optimisation du rendu

## Animation

Identifier les paramètres d'animation

Création d'un biped

Animation par image clef

Preview

Path Constraint

## Export

Développement sur les différents

Formats

Compatibilité outils externes

Export

**Description des moyens pédagogiques mis en œuvre :** Les modules e-learning alternent théories et exercices pratiques, qui sont ensuite corrigés par un instructeur. L'apprenant dispose d'un espace personnel avec son carnet de notes ainsi que son pourcentage d'avancement.

Un centre d'assistance est disponible en cas de problème pédagogique.

La communauté F3DF est composée de mentor, d'instructeurs, et du support technique, qui sont joignable sur la plateforme, par le chat ou en message privé

**Description des moyens techniques mis en œuvre :** Plateforme F3DF

Elearning <https://matrix.f3df.com> : • Prise de RDV avec un Conseiller pédagogique

• Outils de discussion interne à la plateforme

• Centre d'assistance

• Forum

Classe virtuelle réalisée avec l'outils professionnel ZOOM <https://zoom.us/> permettant : • Visioconférence

- 
- Partage d'écrans des participants / formateurs
  - Prise en main à distance pour aide

**Description de l'accompagnement pédagogique :** Vous participez à la session 3DS Max en classe virtuelle, dans laquelle vous apprendrez l'ensemble des points du programme avec notre instructeur certifié.

**Description des modalités d'évaluation :** Audit de préformation à réaliser sur education.f3df.com obligatoire pour une meilleure personnalisation du programme. Test de certification à réaliser après la formation, dans notre centre à Lyon, l'inscription est obligatoire ici

**Accueil des publics en situation de handicap :** Un accompagnement spécifique est proposé afin d'évaluer la pertinence des moyens mis en œuvre et de les adapter. Pour plus d'informations contactez-nous au 09 80 68 26 08.

[Demander un devis](#)

[Inscription CPF](#)