3DS MAX DESIGN ARCHITECTURE

3DS Max

18 rue Berjon
69009 Lyon

09 80 68 26 08

f3df.com

hello@f3df.com

Organisme de Formation
N° 84691715969

3ds Max est un logiciel 3D de modélisation, d'animation et de rendu 3D. Utilisé pour les jeux vidéos et l'architecture, 3ds Max convient parfaitement à toutes personnes souhaitant des rendus complexes et réalistes en 3D. 3ds Max offre un jeu d'outils évolués et flexibles pour créer des conceptions en architecture inégalées avec un parfait contrôle artistique. Vous verrez cela au travers cette formation signée F3DF.

Eligibilité CPF : oui

Modalité d'enseignement : Présentiel

Rythme de l'action : plusieurs rythmes possibles

Nom de la certification : Concevoir des projets techniques avec des outils et logiciels de CAO 3D + Autodesk Certified User (ACU)

Code de certification : RS7249

Code formation (sku) : 3016

Nombre de stagiaire max : 12

Public visé : Designers, Architectes, Architectes d'intérieur, graphistes

Durée : 21

Type de parcours : Formation

Objectifs pédagogiques :

• Créer une scène avec rendu photoréaliste

• Optimiser son travail sur 3Ds Max

• Utiliser les textures et lumières

Points forts :

• Formation axée sur des projets . Cette formation vous ouvrira un an d'accès illimité à la plateforme e-learning.

PROGRAMME PEDAGOGIQUE :

Conception avancée

F3DF est une marque déposée du groupe B5 Productions, 18 rue Berjon B03 69009 Lyon - R.C.S Lyon 492238118
N°SIRET : 49223811800045 - N° de TVA intracommunautaire : FR43492238118 - Code APE : 8559A
Numéro de déclaration d'activité : 84691715969 auprès de la préfecture Auvergne Rhône Alpes

- Gestion des maillages poussées
- Utilisation et compilation des modi?cateurs
- Utilisation des références (container, asset, tracking, proxy etc.)

Mise en scène

Mise en place de caméras physiques avec leurs réglages

Gestion des éclairages photométriques

Environnements et HDRI

Effets atmosphériques

Texture

- Dépliage UVW pour textures complexes
- Création de textures procédurales complexes
- Création de textures prédé?nies avec le plug-in Substance
- Conversion des textures sur moteurs moteurs de rendu

Animation

- Utilisation des courbes d’animation
- Création de contraintes d’animation
- Gestion des contrôleurs
- Création d’une animation par Reactor et Cloth

Rendu

- Paramétrage du rendu
- Optimisation des lumières
- Ré?exion et transparence
- Réglages des passes de rendu pour le compositing (Z dept, occlusion…)
- Rendu en illumination globale (ré?exion, caustique…)
- Optimisation des rendus (réglage ?nal gather, Global illumination)

F3DF

PROGRAMME DE FORMATION

Description des moyens pédagogiques mis en œuvre :

La formation alterne théorie et exercices pratiques, qui sont ensuite corrigés par un instructeur. La session en classe virtuelle vous permettra d'apprendre et de mettre en pratique vos compétences avec un formateur certifié. Cette formation pourra être réalisée dans vos locaux.

Description des moyens techniques mis en œuvre :

Classe virtuelle réalisée avec l'outils professionnel ZOOM https://zoom.us/ permettant :

- Visioconférence
- Partage d'écrans des participants / formateurs
- Prise en main à distance pour aide

Description de l'accompagnement pédagogique :

Vous participez à la session 3DS Max en classe virtuelle, dans laquelle vous apprendrez l'ensemble des points du programme avec notre instructeur certifié.

Description des modalités d'évaluation :

Audit de pré formation à réaliser sur education.f3df.com obligatoire pour une meilleure personnalisation du programme.

Test de certification : à réaliser après la formation

Vous recevrez par email votre attestation de réalisation, une fois la formation terminée.

Accueil des publics en situation de handicap : Un accompagnement spécifique est proposé afin d'évaluer la pertinence des moyens mis en œuvre et de les adapter. Pour plus d'informations contactez-nous au 09 80 68 26 08.

Demander un devis

F3DF

PROGRAMME DE FORMATION