









f3df.com

hello@f3df.com

Organisme de Formation N° 84691715969



Autodesk Maya

Maya permet de prévisualiser un maillage lissé en cours de modification, de placer des objets le long d'une courbe, de convertir des maquettes en objets, de créer et afficher des rendus complexes, de rationaliser les workflows de skinning répétitifs, de programmer des modules d'extension divers et variés, etc. Vous verrez cela au travers cette formation signée F3DF.

Eligibilité CPF: non

Modalité d'enseignement : Présentiel

Rythme de l'action : plusieurs rythmes possibles

Nom de la certification : Concevoir des projets techniques avec des outils et logiciels de CAO

3D + Autodesk Certified User (ACU)

Code de certification: RS7249

Code formation (sku): 3015

Nombre de stagiaire max : 12

Public visé: Designers, Infographistes, Designer, Professionnels des métiers de la 3D Design /

Visuel

Durée : 35

Type de parcours : Formation

Objectifs pédagogiques :

• Maîtriser les outils de conception

• Savoir créer et ajuster des modèles 3D

• Créer un rendu fixe

Appliquer des textures et lumières

Points forts:

• Formation axée sur des projets, cette formation vous ouvrira un an d'accès illimité à la plateforme e-learning.

PROGRAMME PEDAGOGIQUE:



les acteurs d

la compétence

Présentation

Interface Gestion des fenêtres Préférences et attributs Introduction des primitives

Conception

Outils dédiés à la modélisation Maillage et Structure Modélisation polygonale Mesh/edit Paramétrage Channel box Calques / Curves Modélisation polygonale organique Sélection adoucie Gestion des primitives Méthode par extrusion Box modeling Import et export d'éléments

Textures et Lumières

Utilisation de l'hypershade Matériaux Texture Mental Ray UV texture editor Paramètres spéciaux : réfraction, réflexion, spéculaire Gestion des lumières (naturelle, artificielle, etc.) Paramètres HDRI Paramétrage de sortie

Rendus

Créer et déplacer une caméra Physical sky / sun Global illumination Final gathering Photons Occlusion Portal lights

Rendus

Optimisation des temps de rendus et formats de sortie Paramètres de rendu Paramètres d'export

Description des moyens pédagogiques mis en œuvre : La formation alterne théories et exercices pratiques, qui sont ensuite corrigés par un instructeur. La session vous permettra d'apprendre et de mettre en pratique vos compétences avec un instructeur certifié Autodesk. Cette formation pourra être réalisée dans vos locaux.

Description des moyens techniques mis en œuvre : Classe virtuelle réalisée avec l'outil Zoom : https://f3df.zoom.us permettant: Visioconférence Partage d'écrans des participants / Instructeur Prise en main facilité à distance pour aide.

Description de l'accompagnement pédagogique : Vous participez à la session Maya dans laquelle vous apprendrez l'ensemble des points du programmes avec notre formation certifiée.

Description des modalités d'évaluation : Audit de pré formation à réaliser sur education.f3df.com obligatoire pour une meilleure personnalisation du programme. Vous recevrez par email votre attestation de réalisation, une fois la formation terminée.

Accueil des publics en situation de handicap : Un accompagnement spécifique est proposé afin d'évaluer la pertinence des moyens mis en œuvre et de les adapter. Pour plus d'informations contactez-nous au 09 80 68 26 08.

Demander un devis

Inscription CPF