



CRÉER AVEC MAYA

Autodesk Maya

 18 rue Berjon
69009 Lyon

 09 80 68 26 08

 f3df.com

 hello@f3df.com

Organisme de Formation
N° 84691715969

Maya permet de prévisualiser un maillage lissé en cours de modification, de placer des objets le long d'une courbe, de convertir des maquettes en objets, de créer et afficher des rendus complexes, de rationaliser les workflows de skinning répétitifs, de programmer des modules d'extension divers et variés, etc. Vous verrez cela au travers cette formation signée F3DF.

Eligibilité CPF : non

Modalité d'enseignement : Présentiel

Rythme de l'action : plusieurs rythmes possibles

Nom de la certification : Concevoir des projets techniques avec des outils et logiciels de CAO 3D + Autodesk Certified User (ACU)

Code de certification : RS7249

Code formation (sku) : 3015

Nombre de stagiaire max : 12

Public visé : Designers, Infographistes, Designer, Professionnels des métiers de la 3D Design / Visuel

Durée : 35

Type de parcours : Formation

Objectifs pédagogiques :

- Maîtriser les outils de conception
- Savoir créer et ajuster des modèles 3D
- Créer un rendu fixe
- Appliquer des textures et lumières

Points forts :

- Formation axée sur des projets, cette formation vous ouvrira un an d'accès illimité à la plateforme e-learning.

PROGRAMME PEDAGOGIQUE :

Présentation

Interface

Gestion des fenêtres

Préférences et attributs

Introduction des primitives

Conception

Outils dédiés à la modélisation

Maillage et Structure

Modélisation polygonale

Mesh/edit

Paramétrage

Channel box

Calques / Curves

Modélisation polygonale organique

Sélection adoucie

Gestion des primitives

Méthode par extrusion

Box modeling

Import et export d'éléments

Textures et Lumières

- Utilisation de l'hypershade

Matériaux

Texture Mental Ray

UV texture editor

Paramètres spéciaux : réfraction, réflexion, spéculaire

Gestion des lumières (naturelle, artificielle, etc.)

Paramètres HDRI

Paramétrage de sortie

Rendus

Créer et déplacer une caméra

Physical sky / sun

Global illumination

Final gathering

Photons

Occlusion

Portal lights

Rendus

Optimisation des temps de rendus et formats de sortie

Paramètres de rendu

Paramètres d'export

Description des moyens pédagogiques mis en œuvre :

La formation alterne théories et exercices pratiques, qui sont ensuite corrigés par un instructeur. La session vous permettra d'apprendre et de mettre en pratique vos compétences avec un instructeur certifié Autodesk. Cette formation pourra être réalisée dans vos locaux.

Description des moyens techniques mis en œuvre :

Classe virtuelle réalisée avec l'outil Zoom : <https://f3df.zoom.us> permettant:

- Visioconférence
- Partage d'écrans des participants / Instructeur
- Prise en main facilité à distance pour aide.

Description de l'accompagnement pédagogique :

Vous participez à la session Maya dans laquelle vous apprendrez l'ensemble des points du programmes avec notre formation certifiée.

Description des modalités d'évaluation :

Audit de pré formation à réaliser sur education.f3df.com obligatoire pour une meilleure personnalisation du programme.

Vous recevrez par email votre attestation de réalisation, une fois la formation terminée.

Accueil des publics en situation de handicap : Un accompagnement spécifique est proposé afin d'évaluer la pertinence des moyens mis en œuvre et de les adapter. Pour plus d'informations contactez-nous au 09 80 68 26 08.



PROGRAMME DE
FORMATION

Demander un devis

F3DF

**PROGRAMME DE
FORMATION**