

## Navisworks

Code formation : 2036 // Mode de formation : Intra // Temps de formation : 14 heures

### OBJECTIFS

Assembler différents types de fichiers CAO-DAO  
Explorer une maquette 3D  
Gérer une visite virtuelle en 3D en fichier WMW  
Réaliser une animation de construction du bâtiment ou des objets

### PUBLIC CONCERNÉ

Techniciens, ingénieurs, Chef de projet BIM, BIM Projeteur / Dessinateur, BIM Coordinateur, BIM Manager, et responsables Bureaux d'Etudes.

### PRÉREQUIS

Connaissance de l'environnement Windows.

### CERTIFICATION VISÉE

### PROCÉDURE D'ÉVALUATION

Réalisation de cas pratiques tout au long de la formation , et réalisation d'un cas pratique en autonomie à partir de contraintes imposées.

### MOYENS MIS EN OEUVRE

La formation est dispensée dans une salle spécialement équipée pour la formation dans les centres F3DF de Lyon et Paris. Apprentissage fondé sur la pratique, progression par objectifs pédagogiques de difficulté croissante. Utilisation d'un vidéo projecteur. Mise en pratique sur des exercices ou des projets « métiers » en relation avec l'activité du stagiaire et issus de cas réels vécus en entreprise. Chaque stagiaire dispose de vidéos de formations et d'un support de cours.

### MODALITÉS D'ACCÈS

Contactez-nous au 09 80 68 26 08 ou par email

## PROGRAMME

Mis à jour le : 13 janvier 2022

### Module 1

#### L'interface Navisworks Manage

- Découverte de l'interface utilisateur
- Barre de menus et barres d'outils
- Barre d'outils du mode de navigation
- Barres de commande
- Arborescence de sélection
- Barre de commande propriétés

### Module 2

#### La sélection des objets

- Sélectionner un objet
- Isoler un objet du reste du dessin
- Désactiver l'isolement d'un objet identifiable  
rechercher un ou plusieurs éléments

### Module 3

#### Les jeux de sélection

- Création des groupes de sélection d'objets

### Module 4

#### Les coupes

- Activer ou désactiver une coupe
- Définir un plan de coupe à partir d'une surface

### Module 5

#### Les mesures

- La distance la plus courte
- Mesure de la distance entre les traits d'axe  
d'objets
- Mesurer un angle
- Mesurer par 2 points
- Convertir la mesure en annotation
- Supprimer une annotation

### Module 6

#### La navigation en temps réel

- Comment se servir du disque de navigation ?
- Rôle des outils Gravité et Collision
- Effectuer une visite virtuelle simple

- Créer une visite virtuelle enregistrée et intelligente

### Module 7

#### Matériaux et rendu

- L'outil Présenter
- Appliquer un matériau à un objet
- Appliquer un matériau à un ensemble d'objets
- Editer un matériau
- Créer une texture basée sur votre propre image

### Module 8

#### L'animation

- Création d'animation de tâches via l'outil  
Animator
- Comment appliquer les animations au TimeLiner
- Planning de construction

### Module 9

#### Walkthrough avec animation

- Créer un script
- Utilisation du disque de navigation  
SteeringWheels
- Déclencher l'ouverture automatique de la porte

### Module 10

#### La détection d'interférences

- L'outil Clash Détective
- Analyse des conflits ponctuels et des conflits  
dynamiques
- Exécuter une analyse de conflits
- Visualiser les conflits
- Créer des groupes de conflits
- Exporter le rapport de conflits

### Module 11

#### Simulation d'une construction en 4D

- Définition du TimeLiner
- Simuler la construction sans animation
- Lire la simulation 4D