

Meshmixer

Code formation : 1018 // Mode de formation : E-learning // Temps de formation : 7 heures

OBJECTIFS

À l'issue de la formation Autodesk Meshmixer, vous saurez analyser un modèle (épaisseur, poids, surplombs, ...), réparer un modèle et le rendre watertight, créer un objet à partir d'une forme existante, l'aligner, le découper en plusieurs parties et emboîter deux parties de cet objet.

PUBLIC CONCERNÉ

Utile à de très nombreux corps de métier, montrer un projet à un client avec plus de visibilité

PRÉREQUIS

Une connaissance des outils informatique est nécessaire, et avoir déjà utilisé le logiciel Meshmixer est un plus.

MOYENS MIS EN OEUVRE

Accès d'un an à notre plateforme elearning et aux services associés.

MODALITÉS D'ACCÈS

Contactez-nous au 09 80 68 26 08 ou par email

PROGRAMME

Mis à jour le : 29 juillet 2022

Module 1

Introduction

Afin de vous accompagner dans votre formation, ce module introduction vous présente le logiciel Meshmixer.

Module 2

Analyse et réparation du scan 3D dans Meshmixer

- Importation et présentation des différents outils d'analyse
- Création de matière et rebouchage des trous
- Création de ponts pour la réparation avancée
- Export du modèle (optimisation et allègement du modèle pour export en CAO)
- Quiz de fin de module

Module 3

Manipulation et et préparation d'un modèle artistique

- Alignement du modèle à l'aide de pivots
- Découpage et emboîtement du modèle
- Création des supports en arbre
- Quiz de fin de module

Module 4

Création d'une attelle

- Importation et préparation du visage dans Meshmixer
- Sélection et extrusion de l'attelle dans Meshmixer
- Création des couloirs des sangles
- Préparation de l'attelle pour l'impression 3D
- Quiz de fin de module

Module 5

Votre mission

- Présentation du cahier des charges + recommandations
- Remise de votre projet