



 18 rue Berjon
69009 Lyon

 09 80 68 26 08

 f3df.com

 hello@f3df.com

Organisme de Formation
N° 84691715969

FORMATION SKETCHUP ET IA

Créer, Rendre et Animer vos Projets 3D

Cette formation de 2 jours (14 heures) permet de découvrir et d'intégrer l'intelligence artificielle dans les projets SketchUp. Les participants apprendront à générer des idées créatives, améliorer leurs rendus, créer des animations et automatiser certaines tâches, tout en respectant les aspects juridiques liés à l'usage des données et contenus générés par l'IA. L'approche est pratique et progressive, avec des ateliers concrets adaptés aux projets réels des participants.

Eligibilité CPF : Non

Modalité d'enseignement : Présentiel ou visio

Modalité d'entrée ou de sortie : permanente

Rythme de l'action : plusieurs rythmes possibles

Nom de la certification :

Frais de certification : inclus

Code formation (sku) : 2078

nombre de stagiaire max : 8

Public visé : Infographiste, Architectes, Dessinateurs, Projeteurs, Ingénieurs, Demandeurs d'emploi, et tous professionnels souhaitant réaliser des visuels de haute qualité

Objectifs pédagogiques :

À l'issue de la formation, le participant sera capable d'intégrer efficacement l'intelligence artificielle dans son workflow SketchUp afin de générer des idées créatives, améliorer les rendus, créer des animations et automatiser certaines tâches, tout en respectant les aspects juridiques liés à l'usage des contenus générés par l'IA.

Prérequis :

- Connaissance de base de SketchUp (navigation, création de modèles simples)
- Maîtrise élémentaire de l'informatique et des logiciels de création graphique
- Curiosité pour les nouvelles technologies et l'intelligence artificielle
- Aucun prérequis en IA n'est nécessaire, la formation part des bases et évolue vers des cas pratiques avancés

Durée : 14 Heures

Points forts :

Formation axée sur des projets

Résultats attendus : Les participants seront capables d'identifier les usages de l'IA en conception 3D, formuler des prompts efficaces, intégrer des outils et plug-ins dans SketchUp, améliorer la qualité visuelle de leurs projets, automatiser certaines tâches, créer et présenter un

projet complet enrichi par l'IA, tout en respectant les aspects juridiques liés aux données et contenus générés.

Type de parcours : Mixte

Modalités d'admissions : Admission après entretien

Modalités d'admission (plusieurs choix possibles) : Admission après entretien

PROGRAMME PEDAGOGIQUE :

Module 1 – Initiation à l'IA et ses usages

- Panorama des usages de l'IA dans la conception 3D et l'architecture.
- Applications possibles : rendu d'images, mise en place de scènes, génération d'idées créatives.
- Découverte des principales plateformes et sites de génération (texte, image, rendu 3D).
- Sensibilisation aux aspects juridiques : droits d'auteur, utilisation des données, licences.

Module 2 – Comprendre et créer avec l'IA

- Introduction aux prompts : comment formuler efficacement une demande.
- Exercices guidés de création d'images et concepts à partir de prompts.
- Bonnes pratiques pour obtenir des résultats cohérents et exploitables.

Module 3 – Plugins et intégrations SketchUp

- Découverte de SketchUp Diffusion
- Cas d'usage : intégration de l'IA dans un flux de travail SketchUp.
- Démonstrations pratiques et exploration des outils disponibles.

Module 4 – Améliorer ses projets avec l'IA

- Amélioration des visuels et rendus avec l'IA.
- Génération d'ambiances, textures, matériaux et détails
- Automatisation de certaines tâches répétitives avec l'IA.

Module 5 – Mise en animation avec l'IA

- Génération d'animations à partir de scènes SketchUp.
- Création de minividéos immersives à partir d'une image.
- Découverte des outils d'IA permettant d'animer les modèles 3D.

Module 6 – Atelier pratique et projet final

- Mise en application complète :
? Création d'un projet SketchUp enrichi par l'IA.

? Génération de visuels, animations et rendus finaux.

- Présentation des réalisations par les participants
- Échanges et retours personnalisés

Description des moyens pédagogiques mis en œuvre :

La session en classe virtuelle vous permettra d'apprendre et de mettre en pratique avec un formateur expert.

Description des moyens techniques mis en œuvre :

Classe virtuelle

- Visioconférence
- Partage d'écrans des participants / formateurs
- Prise en main à distance pour aide

Description de l'accompagnement pédagogique :

Vous participez à la session Sketchup en classe virtuelle, dans laquelle vous apprendrez l'ensemble des points du programme avec notre formateur Expert.

Description des modalités d'évaluation :

- En **amont** de la formation, vous réaliserez une évaluation diagnostique.
- **Pendant** la formation, une démarche d'évaluation formative a lieu à l'aide d'exercices pratiques.
- En **fin** de formation, vous devrez compléter une évaluation à chaud de satisfaction à l'aide d'un questionnaire.

Vous recevrez par Email votre Attestation de réalisation, une fois la formation terminée.

Accueil des publics en situation de handicap : Un accompagnement spécifique est proposé afin d'évaluer la pertinence des moyens mis en œuvre et de les adapter. Pour plus d'informations contacter nous au 09 80 68 26 08

Demander un devis

Inscription CPF